Istituto Comprensivo "Luigi Capuana" – Mineo Anno Scolastico 2017-2018

CURRICOLO DI : EDUCAZIONE FISICA SCUOLA: PRIMARIA CLASSI: 5ª A - 5ª C

INDICATORI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONOSCENZE (saper)	ABILITA'/COMPETENZE (saper fare/saper essere)
Α	A.1 Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro (correre / saltare, afferrare / lanciare, ecc).	 A.1.a. Alfabeto motorio, multilateralità, variabilità, attività a coppie, piccolo e grande gruppo A.1.b. Affinamento delle capacità coordinative generali e speciali. 	 A.1.a.1. Eseguire le attività proposte per sperimentare e migliorare le proprie capacità. A.1.b.1. Organizzare, controllare e regolare i movimenti.
IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO	A.2. - Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi esecutivi e successioni temporali delle azioni motorie, sapendo organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri.	A.2.a. Percorsi misti, giochi e circuiti per l'ampliamento delle capacità coordinative.	A.2.a.1. Eseguire movimenti e adattarli a situazioni esecutive sempre più complesse.

B IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITÀ COMUNICATIVO- ESPRESSIVA	B.1. - Utilizzare in forma originale e creativa modalità espressive e corporee anche attraverso forme di drammatizzazione e della danza, sapendo trasmettere nel contempo contenuti emozionali.	B.1.a. Consolidamento di schemi motori e posturali.	B.1.a.1.a. Utilizzare schemi motori e posturali, le loro interazioni in situazione combinata e simultanea.
	B.2. - Elaborare ed eseguire semplici sequenze di movimento o semplici coreografie individuali e collettive.	B.2.a. Giochi di ritmo e di drammatizzazione musicale.	B.2.a.1. Riprodurre una serie di azioni ritmate.
C IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY	 C.1. Conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di giocosport. C.2. Saper utilizzare numerosi giochi derivanti dalla tradizione popolare applicandone indicazioni e regole. 	C.1.a. Giochi di squadra. C.2.a. I giochi tradizionali e le loro regole.	C.1.a.1. onoscere l'importanza del rispetto delle regole nello sport C.2.a.1. Ricercare e proporre giochi appartenenti alla tradizione italiana e non.

	 C.3. - Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gli altri. 	C.3.a. Attività ludico-sportive organizzate in forma di gara.	C.3.a.1. Svolgere un ruolo attivo e significativo nelle attività di giocosport individuale e di squadra.
	 C.4. Rispettare le regole nella competizione sportiva; saper accettare la sconfitta con equilibrio, e vivere la vittoria esprimendo 	C.4.a. Giochi di gruppo.	C.4.a.1. Cooperare nel gruppo, confrontarsi lealmente, anche in competizione, con i compagni.
	rispetto nei confronti dei perdenti, accettando le diversità, manifestando senso di responsabilità.	C.4.b. Le principali regole dei giochi sportivi.	C.4.b.1. Rispettare le regole dei giochi sportivi praticati.
		D.1.a. Valutazione di limiti e potenzialità.	D.1.a.1. Valutare il grado di difficoltà di un esercizio corporeo.
D Salute e benessere, prevenzione e sicurezza	D.1.- Assumere comportamenti adeguati per la sicurezza nei vari ambienti di vita.	D.1.b.1. Assistenza reciproca durante l'esecuzione dei giochi.	D.1.b.1. Essere consapevole dei rischi per sé e gli altri.
Sicurezza	ambienti di vita.	D.1.c.1. Uso consapevole degli attrezzi ginnici.	D.1.c.1. Utilizzare gli attrezzi ginnici in modo sicuro.

D.2.- Riconoscere il rapporto tra alimentazione ed esercizio fisico in relazione a sani stili di vita.	 D.2.a. Le principali funzioni fisiologiche e i loro cambiamenti in relazione all'esercizio fisico. - Esercizi sulla respirazione. - Esercizi di rilassamento. D.2.b. Dalla salute al benessere con 	D.2.a.1. Controllare la respirazione, la frequenza cardiaca, il tono muscolare.D.2.b.1. Praticare l'esercizio fisico
	stili di vita più sani. Alimentazione e benessere.	mirato al raggiungimento di un sano stile di vita.